一份让你最有机会获批的清单

测试之前

- [ ] 你的应用能正常运行。Google 的审核**不是排查问题的环节**，所以先修复崩溃。
- [ ] 运行 Play Console 的**发布前报告**，并修复它发现的问题。
- [ ] 检查政策合规情况：隐私权政策、数据安全表单、你真正需要的权限。
- [ ] 如果你的应用需要登录，请准备好**可用的测试账号凭据**。

设置测试人员（我自己实践中的经验）

- [ ] 如果你通过 Google Group 邀请测试人员，请把加入设置改为**“任何人都可以加入”**。否则除了第一个人之外，每位测试人员都会被挡在门外。
- [ ] **至少找 15 名测试人员，而不是 12 名。**有人退出是*迟早*的事，而不是*会不会*的问题，缓冲就是关键所在。（所以一张 14Twelve 桌面会给你 15 名测试人员，从第 1 天起全部已加入。）
- [ ] **记一本简单的账：**谁加入了群组、谁加入了测试，以及（互测时）你欠谁的应用一次测试、截止到哪天。
- [ ] **以 Play Console 的测试人员数量为准，而不是你的群组。**从未加入测试的群组成员不算测试人员。
- [ ] **绝不要花钱买 Play 评价或评分。**花钱买评价或评分违反 Google Play 政策，可能导致你的账号被封禁。

测试期间

- [ ] 给测试人员**清晰的说明：**该试什么、哪些功能是重点。
- [ ] 给他们**一个统一提交反馈的地方，**并告诉他们必须保持已加入 **14 天**。
- [ ] **每天查看人数。**在退出的人让你的计时清零之前，把他们替换掉。
- [ ] **反馈一来就阅读并回复。**修复真正的错误，并记下你改了什么。
- [ ] 根据反馈至少发布一个小更新。这样你在表单的第 3 部分就有真东西可写。

申请时

- [ ] 等到**至少 12 名测试人员**已连续加入**14 天以上**。留出一两天的余量，是很便宜的保险。
- [ ] **具体地**回答每个问题：“测试人员报告了 X；我们在 1.0.3 版中修复了它。”
- [ ] 诚实地总结反馈，包括你发现并修复的问题。这就是“参与度”的样子。

最后对照 Google 的 Play Console 帮助（“新个人开发者账号的应用测试要求 (https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/14151465)”）核实，2026 年 10 月。Google 可能会更改这些规则；请务必以官方页面为准。