Danh sách kiểm tra cho bạn cơ hội tốt nhất để được phê duyệt

Trước khi thử nghiệm

- [ ] Ứng dụng của bạn chạy được. Việc xem xét của Google **không phải là một bước gỡ lỗi**, nên hãy sửa sự cố trước.
- [ ] Chạy **báo cáo trước khi ra mắt** trong Play Console và sửa những gì nó tìm thấy.
- [ ] Kiểm tra việc tuân thủ chính sách: chính sách quyền riêng tư, biểu mẫu an toàn dữ liệu, những quyền bạn thực sự cần.
- [ ] Nếu ứng dụng của bạn cần đăng nhập, hãy chuẩn bị **thông tin đăng nhập thử nghiệm dùng được.**

Thiết lập người thử nghiệm (bài học từ lần chạy của chính tôi)

- [ ] Nếu bạn mời người thử nghiệm qua một Google Group, hãy đặt cài đặt tham gia của nhóm là **"Bất kỳ ai cũng có thể tham gia."** Nếu không, mọi người thử nghiệm sau người đầu tiên đều bị chặn lại.
- [ ] **Hãy có ít nhất 15 người thử nghiệm, không phải 12.** Người bỏ cuộc là chuyện *khi nào*, không phải *có hay không*, và phần dư chính là mấu chốt. (Vì vậy một bàn 14Twelve cho bạn 15 người, tất cả đều tham gia thử nghiệm từ ngày 1.)
- [ ] **Giữ một sổ theo dõi đơn giản:** ai đã vào nhóm, ai đã tham gia, và (với trao đổi) bạn còn nợ thử ứng dụng của ai và đến khi nào.
- [ ] **Tin vào số người thử nghiệm trong Play Console, không phải nhóm của bạn.** Thành viên nhóm chưa bao giờ tham gia thì không phải người thử nghiệm.
- [ ] **Đừng bao giờ trả tiền để có bài đánh giá hay điểm xếp hạng trên Play.** Trả tiền cho bài đánh giá hoặc điểm xếp hạng vi phạm chính sách của Google Play và có thể khiến tài khoản của bạn bị cấm.

Trong thời gian thử nghiệm

- [ ] Đưa cho người thử nghiệm **hướng dẫn rõ ràng:** cần thử gì, tính năng nào quan trọng.
- [ ] Cho họ **một nơi duy nhất để gửi phản hồi,** và nói với họ rằng họ phải duy trì tham gia trong **14 ngày**.
- [ ] **Theo dõi số lượng mỗi ngày.** Thay ngay người bỏ cuộc trước khi họ làm đồng hồ của bạn chạy lại.
- [ ] **Đọc và trả lời phản hồi ngay khi nhận được.** Sửa lỗi thật và ghi lại những gì bạn đã thay đổi.
- [ ] Phát hành ít nhất một bản cập nhật nhỏ dựa trên phản hồi. Nó cho bạn điều gì đó thật để viết trong phần 3 của biểu mẫu.

Khi bạn gửi yêu cầu

- [ ] Chờ đến khi **ít nhất 12 người thử nghiệm** đã tham gia **từ 14 ngày liên tiếp trở lên.** Dư ra một hai ngày là một khoản bảo hiểm rẻ.
- [ ] Trả lời mọi câu hỏi một cách **cụ thể:** "Người thử nghiệm báo lỗi X; chúng tôi đã sửa trong phiên bản 1.0.3."
- [ ] Tóm tắt phản hồi một cách trung thực, kể cả những vấn đề bạn đã tìm ra và sửa. Đó chính là "mức độ tương tác" trông như thế nào.

Đối chiếu lần cuối với Trung tâm trợ giúp Play Console của Google ("Yêu cầu về việc thử nghiệm ứng dụng đối với tài khoản nhà phát triển cá nhân mới (https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/14151465)"), tháng 10/2026. Google có thể thay đổi các quy tắc này; hãy luôn xác nhận trên trang chính thức.