승인 가능성을 가장 높여 주는 체크리스트

테스트 전에

- [ ] 앱이 제대로 작동해야 해요. Google의 검토는 **문제 해결 단계가 아니니** 비정상 종료부터 고치세요.
- [ ] Play Console의 **출시 전 보고서**를 실행하고 발견된 문제를 고치세요.
- [ ] 정책 준수를 확인하세요: 개인정보처리방침, 데이터 보안 양식, 실제로 필요한 권한.
- [ ] 앱에 로그인이 필요하다면 **작동하는 테스트 계정 정보**를 준비하세요.

테스터 설정하기(제가 직접 해 보며 배운 것)

- [ ] Google 그룹스로 테스터를 초대한다면 가입 설정을 **"누구나 가입 가능"**으로 하세요. 그러지 않으면 첫 번째 이후의 모든 테스터가 막혀요.
- [ ] **12명이 아니라 최소 15명의 테스터를 모으세요.** 이탈은 *혹시*가 아니라 *언제*의 문제이고, 여유분이 전부예요. (그래서 14Twelve 테이블에서는 1일차부터 모두 참여한 테스터 15명이 생겨요.)
- [ ] **간단한 장부를 쓰세요:** 누가 가입했는지, 누가 참여했는지, 그리고(교환이라면) 누구의 앱을 언제까지 테스트해 줘야 하는지.
- [ ] **내 그룹이 아니라 Play Console의 테스터 수를 믿으세요.** 참여하지 않은 그룹 회원은 테스터가 아니에요.
- [ ] **Play 리뷰나 평점에 절대 돈을 내지 마세요.** 리뷰나 평점에 돈을 내는 건 Google Play 정책 위반이고, 계정이 정지될 수 있어요.

테스트 중에

- [ ] 테스터에게 **명확한 안내**를 주세요: 무엇을 해 봐야 하는지, 어떤 기능이 중요한지.
- [ ] **피드백을 보낼 곳을 한 군데**로 정해 주고, **14일** 동안 참여 상태를 유지해야 한다고 알려 주세요.
- [ ] **매일 인원수를 확인하세요.** 빠지는 사람은 내 시계가 초기화되기 전에 교체하세요.
- [ ] **피드백이 들어오는 대로 읽고 답하세요.** 진짜 버그를 고치고 무엇을 바꿨는지 기록하세요.
- [ ] 피드백을 바탕으로 작은 업데이트를 하나 이상 출시하세요. 양식의 세 번째 부분에 쓸 진짜 내용이 생겨요.

신청할 때

- [ ] **최소 12명의 테스터**가 **14일 이상 연속으로** 참여할 때까지 기다리세요. 하루이틀의 여유는 저렴한 보험이에요.
- [ ] 모든 질문에 **구체적으로** 답하세요: "테스터들이 X를 신고했고, 버전 1.0.3에서 고쳤습니다."
- [ ] 찾아서 고친 문제까지 포함해 피드백을 정직하게 요약하세요. 그게 바로 "참여도"예요.

Google의 Play Console 고객센터("신규 개인 개발자 계정의 앱 테스트 요구사항 (https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/14151465)")와 마지막으로 대조한 날짜: 2026년 10월. Google은 이 규칙을 바꿀 수 있으니 항상 공식 페이지에서 확인하세요.