एक चेकलिस्ट जो आपको अप्रूवल का सबसे अच्छा मौका देती है

टेस्ट से पहले

- [ ] आपका ऐप काम करता हो। Google की समीक्षा **गड़बड़ी ठीक करने का स्टेप नहीं है**, इसलिए पहले क्रैश ठीक करें।
- [ ] Play Console की **प्री-लॉन्च रिपोर्ट** चलाएं और उसमें जो मिले उसे ठीक करें।
- [ ] पॉलिसी का पालन जांचें: प्राइवेसी पॉलिसी, डेटा सुरक्षा फ़ॉर्म, सिर्फ़ वे अनुमतियां जिनकी आपको सच में ज़रूरत है।
- [ ] अगर आपके ऐप में लॉगिन ज़रूरी है, तो **काम करने वाले टेस्ट लॉगिन डिटेल** तैयार रखें।

टेस्टर सेट अप करना (मेरे अपने अनुभव से सीख)

- [ ] अगर आप Google Group के ज़रिए टेस्टरों को इनवाइट करते हैं, तो उसकी जॉइन सेटिंग **"कोई भी शामिल हो सकता है"** पर रखें। नहीं तो पहले के बाद हर टेस्टर अटक जाएगा।
- [ ] **12 नहीं, कम से कम 15 टेस्टर जुटाएं।** लोगों का छोड़ना *अगर* की नहीं, *कब* की बात है, और पूरा खेल इसी बफ़र का है। (इसीलिए 14Twelve की टेबल आपको 15 टेस्टर देती है, सभी दिन 1 से ऑप्ट-इन किए हुए।)
- [ ] **एक आसान हिसाब रखें:** कौन जुड़ा, किसने ऑप्ट-इन किया, और (स्वैप के लिए) किसके ऐप का टेस्ट आप पर बाकी है और कब तक।
- [ ] **अपने ग्रुप पर नहीं, Play Console की टेस्टर गिनती पर भरोसा करें।** ग्रुप के जिन सदस्यों ने कभी ऑप्ट-इन नहीं किया, वे टेस्टर नहीं हैं।
- [ ] **Play रिव्यू या रेटिंग के लिए कभी पैसे न दें।** रिव्यू या रेटिंग के लिए पैसे देना Google Play पॉलिसी का उल्लंघन है और इससे आपका अकाउंट बैन हो सकता है।

टेस्ट के दौरान

- [ ] टेस्टरों को **साफ़ निर्देश दें:** क्या आज़माना है, कौन-से फ़ीचर मायने रखते हैं।
- [ ] उन्हें **फ़ीडबैक भेजने की एक जगह दें,** और बताएं कि उन्हें **14 दिन** ऑप्ट-इन रहना होगा।
- [ ] **अपनी गिनती रोज़ देखें।** जो भी छोड़े, आपकी घड़ी रीसेट होने से पहले उसकी जगह किसी को लाएं।
- [ ] **जैसे-जैसे फ़ीडबैक आए, उसे पढ़ें और जवाब दें।** असली बग ठीक करें और नोट करें कि आपने क्या बदला।
- [ ] फ़ीडबैक के आधार पर कम से कम एक छोटा अपडेट रिलीज़ करें। इससे फ़ॉर्म के सेक्शन 3 में कहने के लिए आपके पास कुछ असली होता है।

आवेदन करते समय

- [ ] तब तक इंतज़ार करें जब तक **कम से कम 12 टेस्टर लगातार 14+ दिन** ऑप्ट-इन न रहें। एक-दो दिन का मार्जिन सस्ता बीमा है।
- [ ] हर सवाल का जवाब **ठोस तरीके से दें:** "टेस्टरों ने X बताया; हमने इसे वर्शन 1.0.3 में ठीक किया।"
- [ ] फ़ीडबैक का ईमानदारी से सारांश दें, उन समस्याओं समेत जो आपने ढूंढीं और ठीक कीं। "एंगेजमेंट" ऐसा ही दिखता है।

Google के Play Console हेल्प ("नए पर्सनल डेवलपर अकाउंट के लिए ऐप टेस्टिंग की ज़रूरतें (https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/14151465)") से आखिरी बार जांचा गया, अक्टूबर 2026। Google ये नियम बदल सकता है; हमेशा आधिकारिक पेज पर पुष्टि करें।