Eine Checkliste für deine besten Chancen auf eine Freigabe

Vor dem Test

- [ ] Deine App funktioniert. Googles Prüfung ist **kein Schritt zur Fehlersuche**, also behebe zuerst die Abstürze.
- [ ] Führe den **Pre-Launch-Bericht** der Play Console aus und behebe, was er findet.
- [ ] Prüfe die Einhaltung der Richtlinien: Datenschutzerklärung, Formular zur Datensicherheit, Berechtigungen, die du wirklich brauchst.
- [ ] Wenn deine App eine Anmeldung braucht, bereite **funktionierende Testzugangsdaten** vor.

Tester einrichten (Lehren aus meinem eigenen Durchlauf)

- [ ] Wenn du Tester über eine Google Group einlädst, stell deren Beitrittseinstellung auf **„Jeder kann beitreten“.** Sonst läuft jeder Tester nach dem ersten gegen eine Wand.
- [ ] **Hol dir mindestens 15 Tester, nicht 12.** Ausfälle sind eine Frage des *Wann*, nicht des *Ob*, und der Puffer ist alles. (Deshalb bekommst du an einem 14Twelve-Tisch 15, alle ab Tag 1 im Test.)
- [ ] **Führe eine einfache Liste:** wer beigetreten ist, wer teilnimmt und (bei Tauschdeals) wessen App du einen Test schuldest und bis wann.
- [ ] **Vertrau auf die Testerzahl in der Play Console, nicht auf deine Gruppe.** Gruppenmitglieder, die nie teilgenommen haben, sind keine Tester.
- [ ] **Bezahl niemals für Rezensionen oder Bewertungen bei Play.** Das Bezahlen für Rezensionen oder Bewertungen verstößt gegen die Google Play-Richtlinien und kann zur Sperrung deines Kontos führen.

Während des Tests

- [ ] Gib Testern **klare Anweisungen:** was sie ausprobieren sollen, welche Funktionen wichtig sind.
- [ ] Gib ihnen **einen Ort für ihr Feedback** und sag ihnen, dass sie **14 Tage** lang teilnehmen müssen.
- [ ] **Behalte deine Zahl täglich im Blick.** Ersetze jeden, der abspringt, bevor er deine Uhr zurücksetzt.
- [ ] **Lies Feedback und antworte, sobald es eintrifft.** Behebe echte Bugs und notiere, was du geändert hast.
- [ ] Veröffentliche mindestens ein kleines Update auf Basis des Feedbacks. So hast du in Abschnitt 3 des Formulars etwas Echtes zu sagen.

Beim Antrag

- [ ] Warte, bis **mindestens 12 Tester** seit **14+ aufeinanderfolgenden Tagen** teilnehmen. Ein oder zwei Tage Puffer sind eine günstige Versicherung.
- [ ] Beantworte jede Frage **konkret:** „Tester haben X gemeldet; wir haben es in Version 1.0.3 behoben.“
- [ ] Fasse das Feedback ehrlich zusammen, auch Probleme, die du gefunden und behoben hast. So sieht „Engagement“ aus.

Zuletzt abgeglichen mit der Play Console-Hilfe von Google („Anforderungen an App-Tests für neue private Entwicklerkonten (https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/14151465)“), Oktober 2026. Google kann diese Regeln ändern; prüfe sie immer auf der offiziellen Seite.